

El gato y los ratones

◆ **Número de jugadores:** de tres a diez.

◆ **Material:** huesos de frutas.



1 Elegid quién de vosotros es el gato; el resto seréis ratones.

2 Sentaos en corro, de modo que el gato esté en el centro.

3 El gato tiene que colocar los huesos a su alrededor.

4 Cuando empieza el juego, los ratones se deben acercar al gato para robarle un hueso. Cuando un ratón haya cogido un hueso, debe tirarlo por encima del hombro. Para coger un hueso, no se puede levantar.

5 Cuando el jugador que hace de gato toque a un ratón mientras éste tiene un hueso de fruta en la mano, se termina el juego y ese ratón será el próximo gato.

6 Si los ratones roban todos los huesos, se vuelve a empezar manteniendo el mismo gato.



La miel

◆ **Número de jugadores:** de dos a doce.



*Juego tradicional practicado en Sant Adrià de Besòs.
Las palabras que acompañan a este juego son las
mismas que me transmitieron.
Quizás esas palabras nos pueden resultar
demasiado alejadas. Por tanto, no debemos
dudar en modificarlas y adaptarlas.*

*Podemos pedir a los niños que sean ellos quienes
busquen el diálogo que más les guste.*

1 Escoged quién para. Es el vendedor de miel.

2 El resto de jugadores van a ver al vendedor e inician un diálogo con él:

—¿A cuánto va la miel?

—A seis y riel.

—¿Y el amargón?

—A peseta el cuarterón.

—¿Nos la dejarías probar,
que ya te la pagaremos?

3 El vendedor les dice que sí y hace el gesto de darles miel con una cuchara a todos los jugadores.

4 Cuando todos la han probado empiezan a gritar:

—¡No la pagaremos, no la pagaremos!

5 Y cuando el vendedor oye que no la quieren pagar, sale a perseguirlos.

6 El jugador que es atrapado será el vendedor en la próxima partida.



La aguja en el suelo

◆ **Número de jugadores:** de dos a seis.

◆ **Material:** un palo (si lo deseáis, podéis sustituirlo por una lata de bebida) y dos bolitas pequeñas.



- 1 Clavad un palo en el suelo, de modo que quede vertical.
- 2 A unos cuantos metros de distancia, dibujad una línea en el suelo. Será la línea de tiro.
- 3 Decidid el orden de tiro. El primer jugador hace rodar una de las bolitas.
- 4 El segundo tira la otra bolita con la intención de tocar la primera bolita y hacerla avanzar.
- 5 Así iréis tirando todos hasta que consigáis acercar la primera bolita al palo. Id con cuidado, porque debéis hacerlo sin tirar el palo. ¿Lo conseguiréis?

Este juego puede llegar a convertirse en un solitario.

En los tiros hay un trabajo muy interesante de adecuar la intensidad del tiro a la distancia que les separa de la lata.

